

## Divar 2 Archive Player

### Začínáme 2

Spuštění programu 2

### Představení hlavního okna 3

Vysvětlení ikon kamer 3

### Sledování obrazu 4

Přiřazení ploch cameo 4

Pohledy kamer 4

ATM/POS transakce 4

Použití ovládacích prvků přehrávání 5

Zachycení statického obrazu 6

Vyhledání obrazu 6

Kontrola pravosti 6

## Začínáme

Přehrávač archivu Divar Archive Player slouží k přehrávání videozáznamů archivovaných aplikací Control Center na počítači PC. Dále umožňuje i kontrolu pravosti archivovaného obrazu.

### Systémové požadavky

Provozní platforma:	Počítač PC nebo kompatibilní s operačním systémem Windows 98, Windows Millennium, Windows NT 4.0 (SP4), Windows 2000 nebo Windows XP.
---------------------	---

**Minimální** požadavky na PC pro aplikaci Archive Player jsou:

- Procesor: 450MHz Pentium II (nebo ekvivalent)
- Paměť RAM: 64 MB\*
- Volné místo na pevném disku: 10 MB
- Video systém: 800x600 s 16bitovými barvami.

\* závisí na operačním systému

### Instalace

Při archivaci videozáznamu se s vlastním souborem archivu do stejného adresáře zkopíruje i přehrávač Archive Player. Samostatná instalace Archive Player není nutná. Pokud soubor archivu budete později kopírovat na disk CD nebo DVD, dbejte na to, abyste zkopírovali i soubor ArchivePlayer.exe.

Jestliže používáte externí zapisovací jednotku CD/DVD, při vytváření lokálního archivu se na disk zkopíruje i software potřebný k přehrávání segmentu videozáznamu na počítači PC (Archive Player). Abyste zaručili, že v jednotce Divar bude přehrávač Archive Player k dispozici, z disku CD-ROM přiloženého k externí zapisovací jednotce CD/DVD do Divar nahrajte jeho nejnovější verzi.

## Spuštění programu

---

Program spustíte poklepáním na soubor ArchivePlayer.exe.

### Otevření video archivu

Po spuštění programu se zobrazí seznam dostupných archivních souborů. (Archivní soubory rozeznáte podle přípony **.dvr.**)

1. Zvolte archivní soubor, který si přejete přehrát.  
> Nevidíte-li soubor, který si přejete otevřít, posuňte seznam dolů nebo zvolte správné místo na disku.
2. Klepněte na **Otevřít**.

Pro ukončení programu klepněte na **Ukončit**.

## Představení hlavního okna

Po volbě archivního souboru se objeví hlavní okno. Na jeho levé straně jsou tři tlačítka, která jsou vždy dostupná.


### Tlačítko Otevřít

Pro otevření archivu klepněte na **Otevřít** . Objeví se okno pro otevření videa. V něm zvolte jiný soubor videoarchivu a klepněte na **OK**.

### Tlačítko nápovědy Help

Klepnutím na tlačítko **Nápověda**  můžete kdykoliv zobrazit nápovědu. Objeví se okno s nápovědou.

### Tlačítko Ukončit

Pro ukončení běhu přehrávače Archive Player klepněte na **Ukončit** .

## Vysvětlení ikon kamer

Vpravo nahoře na obrazovce jsou ikony kamer.

Ikony kamer indikují počet připojených kamer. K dispozici máte pouze kamery, které byly během archivace zahrnuté do archivu. Typ použité ikony udává stav a typ dané kamery.



Kamera zvolena (žlutá).



Kamera nezvolena - Označuje kameru, kterou můžete zvolit.



Kamera není k dispozici.

### Vysvětlení barev ikon

- Funkce, které právě nejsou k dispozici, jsou šedé.
- Právě zvolené položky jsou žluté.

## Sledování obrazu

### Přiřazení ploch cameo

Cameo je obraz jedné kamery při vícenásobném zobrazení.

Pro přiřazení kamery ploše cameo:

1. Klepněte na cameo.
  - > Okraj zvolené plochy cameo zežloutne.
2. Klepněte na očíslovanou ikonu kamery.
  - > Ikona zvolené kamery zežloutne.




Zrušení přiřazení kamery ploše cameo:

1. Klepněte na cameo.
  - > Zvolí se ikona kamery přiřazené dané ploše cameo.
2. Klepněte na ikonu zvolené kamery.
  - > Po zrušení přiřazení kamery ploše cameo bude plocha cameo prázdná.

### Pohledy kamer

Pro přepnutí režimu zobrazení:




1. Pro změnu konfigurace ploch obrazovky cameo klepněte na jednu z ikon pohledů kamer.
  - > K dispozici máte režim jedné kamery , kvadrantového zobrazení  a plné velikosti obrazu .
2. Pro změnu zvětšení obrazu posuňte ovladač zvětšení (zoom).

Při zvolené funkci zvětšení (zoom) klepnutím levým tlačítkem myši na cameo obraz zvětšíte, klepnutím pravým tlačítkem myši jej pak zmenšíte. Pro přesunutí obrazu jinam klepněte na plochu cameo, podržte tlačítko myši stisknuté a cameo přesuňte.

### ATM/POS transakce


Zobrazení ATM/POS transakcí archivovaných jednotkou Divar 2 připojenou k můstku ATM/POS:


1. Klepněte na ikonu transakcí .
  - > Otevře se okno prohlížeče transakcí.
  - > Zobrazí se data vztahující se ke zvolené kameře.

## Použití ovládacích prvků přehrávání




### Přehrávání

Klepnutím na **Přehrávat**  v okně pro přehrávání přehrajete nahraný videozáznam.

- > Rychlost přehrávání závisí na nastavení posuvného ovladače rychlosti .
- > Podle konkrétního výkonu počítače PC a rychlosti přehrávání se některé snímky mohou vynechat.

### Přehrávání pozpátku


Klepnutím na **Přehrávat pozpátku**  v okně pro přehrávání přehrajete pozpátku nahraný videozáznam.

- > Rychlost přehrávání závisí na nastavení posuvného ovladače rychlosti .
- > Podle konkrétního výkonu počítače PC a rychlosti přehrávání se některé snímky mohou vynechat.

### Rychlost přehrávání

Posuvný ovladač slouží k nastavení rychlosti přehrávání a přehrávání pozpátku. Hodnota **Vše** znamená, že ani při nejvyšší rychlosti dosahované systémem se nevynechá žádný snímek.


### Pauza

Pro zastavení přehrávání klepněte na **Pauza** .

- > V okně pro přehrávání obrazu zůstane zastaven poslední obraz.


### Krok dopředu

Funkce krokování je k dispozici pouze při zastaveném obrazu (pauze).

1. Klepnutím na **Krok dopředu**  posunete obraz o jeden snímek dopředu.
2. Podržíte-li tlačítko stlačené, bude se záznam spojitě krokovat, a to maximální rychlostí 3 snímků za sekundu.

### Krok zpět




Funkce krokování je k dispozici pouze při zastaveném obrazu (pauze).

1. Klepnutím na **Krok dozadu**  posunete obraz o jeden snímek zpět.
2. Podržíte-li tlačítko stlačené, bude se záznam spojitě krokovat, a to maximální rychlostí 3 snímků za sekundu.

## Zachycení statického obrazu

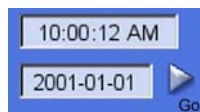
Obrazy plné velikosti zvolené kamery můžete zachytávat jako fotografie a ukládat je na pevný disk PC ve formátu bitmapy.

Pro uložení obrazu z aktivní plochy cameo na pevný disk PC:

1. Klepnutím na ikonu jednoho obrazu  zobrazte obraz jedné kamery.
2. Klepnutím na **Pauza**  zastavte přehrávání.
3. Klepněte na **Zachytit** .  
> Objeví se překryvné okno se statickým obrazem.
4. Přejete-li si změnit výchozí místo pro uložení obrazového souboru, vyhledejte jej pomocí souborového systému PC.
5. Jestliže si přejete změnit jméno souboru, zadejte jeho nové jméno.
6. Klepněte na **Uložit**.

Obraz pořízený z videozáznamu má rozlišení 720x484 pixelů v NTSC a 720x576 pixelů v PAL. Pod snímkem se objeví informace o pravosti.

## Vyhledání obrazu




1. Zadejte čas a datum.
2. Klepněte na **Spustit**  
> Objeví se jeden statický obraz první kamery odpovídající zadanému času a datu.

## Kontrola pravosti

1. Pro ověření pravosti archivu klepněte na **Zkontrolovat**.
  - > Pokud provedení zadaného úkolu určitý čas trvá, zobrazí se proužkový indikátor postupu.
  - > O pravosti archivu vás bude informovat informační okno.

## Prověření jednotlivých snímků

Potřebujete-li prověřit pravost jednotlivých snímků záznamu, zastavte přehrávání (pauza) a poté klepněte na ikonu informací  v ploše cameo. Tím se otevře okno informace o pravosti s podrobnostmi snímku videozáznamu zobrazovaného v ploše cameo v okamžiku klepnutí.